

**Aufgabe 1 [10 Punkte]** Sei  $G$  ein ungerichteter Graph,  $k \in \mathbb{N}$  und  $x, y, z \in V(G)$ . Zeigen Sie: Gibt es  $k$  paarweise kantendisjunkte  $x$ - $y$ -Wege und  $k$  paarweise kantendisjunkte  $y$ - $z$ -Wege, dann gibt es auch  $k$  paarweise kantendisjunkte  $x$ - $z$ -Wege.

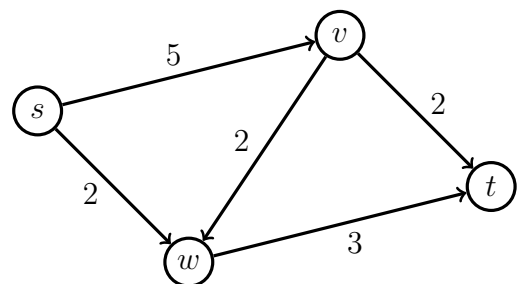
**Aufgabe 2 [5+5+5+5 Punkte]** Sei  $G$  ein stark zusammenhängender gerichteter Graph mit mehr als einem Knoten. Welche der folgenden Aussagen gelten dann immer? Geben Sie jeweils eine kurze Begründung an.

- (a)  $G$  ist nicht azyklisch.
- (b) Für alle  $x, y \in V(G)$  enthält  $G$  einen  $x$ - $y$ -Weg  $P$  und einen  $y$ - $x$ -Weg  $Q$ , so dass  $P$  und  $Q$  kantendisjunkt sind.
- (c) Für jedes Branching  $B$  in  $G$  gibt es eine Arboreszenz in  $G$ , die  $B$  enthält.
- (d) Es gibt eine positive ganzzahlige Zirkulation in  $G$ , das heißt ein  $f : E(G) \rightarrow \mathbb{Z}_{>0}$  mit  $f(\delta^-(v)) = f(\delta^+(v))$  für alle  $v \in V(G)$ .

**Aufgabe 3 [5+5 Punkte]** Wir betrachten den PUSH-RELABEL-ALGORITHMUS von Goldberg und Tarjan. Wir wollen damit hier nur den maximalen Wert  $v_{\max}$  eines  $s$ - $t$ -Flusses in einem gegebenen Netzwerk  $(G, u, s, t)$  berechnen.

- (a) Zeigen Sie, dass man den Algorithmus dann vorzeitig stoppen kann, sobald die Distanzmarkierung jedes aktiven Knoten mindestens  $n-1$  ist, wobei  $n = |V(G)|$ . Woran kann man dann  $v_{\max}$  ablesen?

- (b) Führen Sie diesen Algorithmus in dem abgebildeten Netzwerk durch. Die Zahlen neben den Kanten stellen die Kapazitäten dar. Sie können wie in (a) stoppen, wenn der maximale Wert bekannt ist.

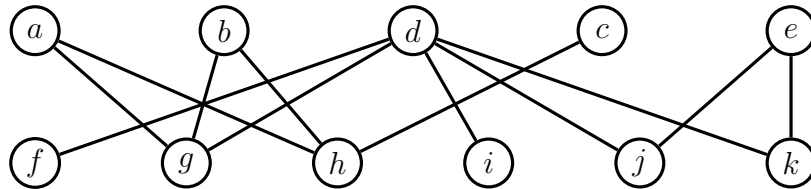


**Aufgabe 4 [10 Punkte]** Gegeben sei ein (ungewichteter) gerichteter Graph  $G$ ,  $s, t \in V(G)$  und  $k \in \mathbb{N}$ . Wie kann man in polynomieller Zeit entscheiden, ob es  $k$  paarweise kantendisjunkte kürzeste  $s$ - $t$ -Wege gibt, und gegebenenfalls solche finden?

**Aufgabe 5 [5+5 Punkte]** Sei  $n \in \mathbb{N}$  und  $c : \{1, \dots, n\}^2 \rightarrow \mathbb{Z}$ . Eine Permutation  $\pi : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$  heie optimal, wenn sie  $\sum_{i=1}^n c(i, \pi(i))$  minimiert. Geben Sie mglichst effiziente Algorithmen und deren Laufzeit fr folgende Probleme an.

- Zu gegebenen  $n$  und  $c$  wie oben finde man eine optimale Permutation.
- Zu gegebenen  $n$  und  $c$  wie oben und einer optimalen Permutation  $\pi$  finde man eine zweite (von  $\pi$  verschiedene) optimale Permutation oder entscheide, dass keine solche existiert.

**Aufgabe 6 [5+5 Punkte]** Geben Sie im unten abgebildeten Graphen eine Knotenberdeckung minimaler Kardinalitt an. Zeigen Sie, dass es wirklich keine kleinere gibt, indem Sie den Satz von Knig verwenden.



**Aufgabe 7 [5+5+5+5 Punkte]** Zeigen Sie fr jedes der folgenden Entscheidungsprobleme entweder, dass es in polynomieller Zeit lsbar ist, oder, dass es  $NP$ -vollstndig ist. Eine Instanz besteht jeweils aus einem ungerichteten Graphen  $G$  mit mehr als einem Knoten und einer natrlichen Zahl  $k$ . Die Frage lautet:

- Ist  $G$   $k$ -fach kantenzusammenhngend?
- Hat  $G$  einen 2-fach kantenzusammenhngenden aufspannenden Subgraphen mit  $k$  Kanten?
- Hat  $G$  eine stark zusammenhngende Orientierung?
- Gibt es  $k$  paarweise verschiedene Cliques in  $G$  mit jeweils  $k$  Knoten?

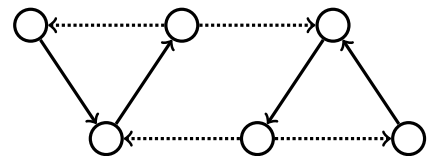
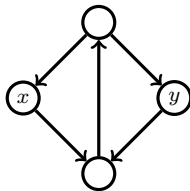
**Aufgabe 1 [10 Punkte]** Nach dem Satz von Menger existieren genau dann  $k$  paarweise kantendisjunkte  $x$ - $z$ -Wege, wenn es kein  $F \subseteq E(G)$  mit  $|F| < k$  gibt, so dass  $z$  von  $x$  aus in  $G_F := (V(G), E(G) \setminus F)$  nicht erreichbar ist. Falls es ein solches  $F$  gibt, kann in  $G_F$  nicht zugleich  $y$  von  $x$  aus und  $z$  von  $y$  aus erreichbar sein (schließlich ist Erreichbarkeit transitiv). Somit gibt es dann – nach der einfachen Richtung des Satzes von Menger – keine  $k$  paarweise kantendisjunkten  $x$ - $y$ -Wege oder keine  $k$  paarweise kantendisjunkten  $y$ - $z$ -Wege.

**Aufgabe 2 [5+5+5+5 Punkte]** Sei  $G$  ein stark zusammenhängender gerichteter Graph mit mehr als einem Knoten. Welche der folgenden Aussagen gelten dann immer? Geben Sie jeweils eine kurze Begründung an.

(a) Wahr.

1. Beweis:  $G$  ist zusammenhängend (es gibt also mindestens eine Kante) und jede Kante gehört zu einem Kreis.
2. Beweis: Seien  $x$  und  $y$  zwei verschiedene Knoten. Es gibt einen Weg  $P$  von  $x$  nach  $y$  und einen Weg  $Q$  von  $y$  nach  $x$ .  $(V(G), E(P) \dot{\cup} E(Q))$  ist eulersch und enthält somit einen Kreis.

(b+c) Falsch. Abgebildet sind Gegenbeispiele. Rechts bilden die fetten Kanten ein inklusionsmaximales, aber nicht zusammenhängendes Branching.



(d) Wahr.

1. Beweis: setze  $b(v) := |\delta^-(v)| - |\delta^+(v)|$  und alle Kapazitäten unendlich; dann ist  $u(\delta^+(X)) = \infty \geq b(X)$  für alle  $\emptyset \neq X \subset V(G)$ , da  $G$  stark zusammenhängend. Nach dem Satz von Gale existiert dann ein  $b$ -Fluss, und da  $u$  und  $b$  ganzzahlig sind, existiert auch ein ganzzahliger. Addiere 1 zu jedem Flusswert, um eine positive Zirkulation zu erhalten.
2. Beweis: jede Kante  $e$  ist in einem Kreis  $C_e$  enthalten, setze  $f(e) := |\{e' \in E(G) : e \in E(C_{e'})\}|$  für alle  $e \in E(G)$ .

**Aufgabe 3 [5+5 Punkte]**

- (a) Sei dann  $X$  die Menge der Knoten von denen aus  $t$  im Residualgraph erreichbar ist. Weder  $s$  noch ein aktiver Knoten gehört zu  $X$ , denn es ist  $d(v) \leq d(w) + 1$  für jede Kante  $(v, w)$  des Residualgraphs und  $d(t) = 0$ , somit  $d(x) \leq |V(G)| - 2$  für alle  $x \in X$ . Daher ist  $\text{ex}(t) = \sum_{v \in X} \text{ex}(v) = f(\delta^-(X)) - f(\delta^+(X)) = u(\delta^-(X)) - 0$  (nach Definition von  $X$ ), und somit gibt es keinen  $s$ - $t$ -Fluss mit höheren Wert als  $\text{ex}(t)$ . Der Algorithmus würde im weiteren Verlauf aber einen Fluss vom Wert  $\text{ex}(t)$  berechnen.
- (b) Zu Beginn werden die Kanten  $(s, v)$  und  $(s, w)$  saturiert; dann sind  $v$  und  $w$  aktiv, mit  $d(s) = 4$ ,  $d(v) = d(w) = d(t) = 0$ . Dann gibt es viele mögliche Verläufe. Z.B. kann ein RELABEL( $v$ ) stattfinden, das  $d(v)$  auf 1 erhöht, gefolgt von saturierenden PUSH-Operationen auf  $(v, w)$  und  $(v, t)$ . Da  $v$  aktiv bleibt, kann erneut RELABEL( $v$ ) erfolgen, bis  $d(v) = 5$  ist, und dann eine Einheit von  $v$  nach  $s$  zurückgeschoben werden. Spätestens jetzt muss  $w$  betrachtet werden: nach einem RELABEL( $w$ ) ist  $d(w) = 1$  und die Kante  $(w, t)$  wird einem PUSH unterzogen. Schließlich muss  $d(w)$  soweit erhöht werden, dass die überzählige Einheit nach  $s$  zurückgeschoben werden kann.

**Aufgabe 4 [10 Punkte]**

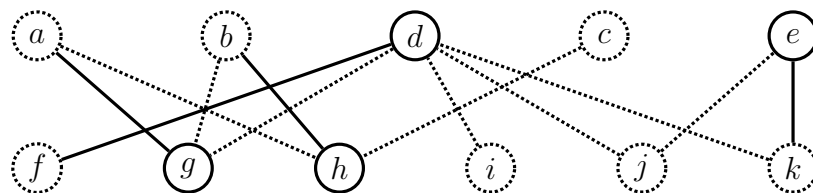
1. Beweis: Mit BFS von  $s$  aus können alle Abstände  $\text{dist}(s, v)$  für alle  $v$  und somit der Level-Graph berechnet werden, der genau die Kanten  $(v, w)$  mit  $\text{dist}(v) + 1 = \text{dist}(w)$  enthält. In diesem setzen wir alle Kapazitäten auf 1 und suchen einen ganzzahligen  $s$ - $t$ -Fluss vom Wert  $k$  (oder entscheiden, dass keiner existiert), zum Beispiel mit dem Ford-Fulkerson-Algorithmus in  $O(km)$  Zeit (o.B.d.A. ist  $k \leq m := |E(G)|$ ). Schließlich wenden wir den Flusszerlegungssatz an, um  $k$  kantendisjunkte  $s$ - $t$ -Wege zu erhalten.

2. Beweis: Wir berechnen zunächst  $\text{dist}(s, t)$  mit BFS. Wir setzen für jede Kante ihre Kapazität und ihre Kosten auf 1. Mit einem polynomiellen Minimum-Cost-Flow-Algorithmus suchen wir dann einen ganzzahligen  $s$ - $t$ -Fluss vom Wert  $k$  mit minimalen Kosten. Wenn ein solcher existiert und er Kosten  $k \cdot \text{dist}(s, t)$  hat, wenden wir wie oben Flusszerlegung an, sonst ist die Antwort nein.

**Aufgabe 5 [5+5 Punkte]**

- (a) Zu lösen ist das ZUORDNUNGSPROBLEM. In dem vollständigen bipartiten Graphen  $(X \dot{\cup} Y, X \times Y)$  mit  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$  und  $Y = \{y_1, \dots, y_n\}$ , unendlichen Kapazitäten, Kosten  $c(x_i, y_j) := c(i, j)$  und Balancewerten  $b(x_i) := -1$  und  $b(y_j) := 1$  für  $i, j = 1, \dots, n$  berechnen wir mit dem SUKZESSIVE-KÜRZESTE-WEGE-ALGORITHMUS einen kostenminimalen ganzzahligen Fluss  $f$  in  $O(nm + n^2 \log n) = O(n^3)$  Zeit. Setze  $\pi(i) = j$  falls  $f(x_i, y_j) = 1$ .
- (b) Betrachte das zugehörige  $f$  wie oben und prüfe (etwa durch Lösen des MINIMUM-MEAN-CYCLE-PROBLEMS, oder indem man ein zulässiges Potenzial berechnet und dann schaut, ob der Subgraph, der aus den Kanten mit reduzierten Kosten null besteht, azyklisch ist) in  $O(mn) = O(n^3)$  Zeit, ob der Residualgraph einen Kreis mit Gewicht null besitzt. Falls ja, kann man entlang dessen um 1 augmentieren und eine andere gleich teure Permutation erhalten. Falls nein, existiert keine.

**Aufgabe 6 [5+5 Punkte]** Gezeigt ist fett eine Knotenüberdeckung mit vier Knoten und ein Matching mit vier Kanten. Nach der einfachen Richtung des Satzes von König ist eine Knotenüberdeckung nie kleiner als ein Matching.



**Aufgabe 7 [5+5+5+5 Punkte]**

- (a) polynomiell lösbar: Nach dem Satz von Whitney ist für alle  $s, t \in V(G)$  zu prüfen, ob es  $k$  paarweise kantendisjunkte  $s$ - $t$ -Wege gibt. Dies ist äquivalent dazu, dass es einen  $s$ - $t$ -Fluss vom Wert  $k$  in dem Graphen gibt, der aus  $G$  entsteht, indem jede Kante  $\{x, y\}$  durch zwei Kanten  $(x, y)$  und  $(y, x)$ , beide mit Kapazität 1, ersetzt wird (alternativ durch den Graphen aus Lösung 2(b)). Zu lösen sind also weniger als  $n^2$  (wenn man  $s$  festhält und Aufgabe 1 ausnutzt, reichen sogar  $n - 1$ ) Instanzen des MAXIMUM-FLOW-PROBLEMS.
- (b) *NP*-vollständig: offenbar in *NP*, denn ein solcher Subgraph dient als Zertifikat; eine polynomielle Transformation von HAMILTONIAN CIRCUIT besteht einfach darin,  $k := |V(G)|$  zu setzen, denn die 2-fach kantenzusammenhängenden aufspannenden Subgraphen mit  $|V(G)|$  Kanten sind genau die Hamiltonkreise.
- (c) polynomiell lösbar: das ist nach einer Übungsaufgabe äquivalent dazu, dass  $G$  2-fach kantenzusammenhängend ist; siehe also (a).
- (d) *NP*-vollständig: Für eine Ja-Instanz muss  $k \leq |V(G)|$  sein, also können als Zertifikat einfach  $k$  Cliques aufgezählt werden. Das Problem ist also in *NP*. Eine polynomielle Transformation von CLIQUE besteht einfach darin, den gegebenen Graphen durch  $k$  disjunkte Kopien seiner selbst zu ersetzen.