

Name:

Matrikelnr.:

Aufgabe 1 [2+2+2 Punkte] Geben Sie für folgende Aussagen jeweils ein Beispiel an, das die Aussage beweist, und begründen Sie kurz, warum.

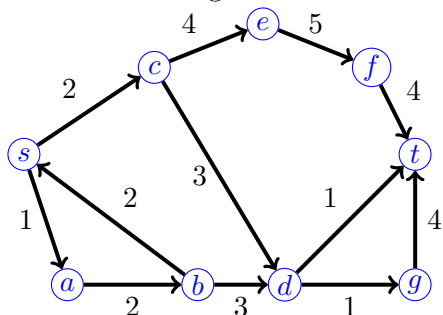
- (a) Es gibt eine Instanz des Kürzeste-Wege-Problems (mit teilweise negativen Kantengewichten), bei der Dijkstras Algorithmus nicht die korrekte Lösung findet.
- (b) Es gibt eine reelle Zahl, die eine endliche Binärdarstellung hat, aber keine endliche Darstellung zur Basis b für irgendein ungerades $b \geq 3$.
- (c) Es gibt eine Matrix, deren Einträge alle ungleich null sind und die keine LU-Zerlegung hat.

Aufgabe 2 [2+2+2 Punkte] Welche der folgenden Aussagen gelten? Begründen Sie Ihre Aussage jeweils kurz.

- (a) Quicksort ist immer schneller als Merge-Sort.
- (b) Addiert man zwei Maschinenzahlen x und y und rundet das Ergebnis zur nächsten Maschinenzahl, so ist der absolute Fehler, den die Rundung verursacht, höchstens $\min\{|x|, |y|\}$.
- (c) Das Sieb des Erathosthenes ist ein polynomieller Algorithmus.

Aufgabe 3 [6 Punkte] Wie kann man in linearer Zeit entscheiden, ob es in einem gegebenen ungerichteten Graphen zwei Knoten gibt, die durch genau einen Weg verbunden sind?

Aufgabe 4 [6 Punkte] Berechnen Sie mit dem Edmonds-Karp-Algorithmus einen s - t -Fluss mit maximalem Wert in folgendem Netzwerk. Geben Sie das Endergebnis und die Knotenfolgen aller dabei benutzten augmentierenden Wege an.



Aufgabe 5 [6 Punkte] Sei G ein nicht-leerer bipartiter Graph mit Bipartition $V(G) = A \dot{\cup} B$. Es gelte $\min\{|\delta_G(v)| : v \in A\} \geq \max\{|\delta_G(v)| : v \in B\}$. Zeigen Sie, dass G ein Matching enthält, das A überdeckt.

Aufgabe 6 [10 Punkte]

Betrachten Sie das folgende Programmstück in C++. Füllen Sie die Lücke (Zeile 18 bis 30) so, dass diese Funktion korrekt eine topologische Ordnung ausgibt, wenn der Digraph azyklisch ist, und andernfalls meldet, dass er einen Kreis enthält.

```
1 int topological_order(Graph const & graph)
2 {
3     std::vector<Graph::NodeId> sorted_nodes;
4     std::vector<int> indegrees(graph.num_nodes());
5
6     for (Graph::NodeId v = 0; v != graph.num_nodes(); v++)
7     {
8         if (graph.get_node(v).in_edges().empty())
9         {
10            sorted_nodes.push_back(v);
11        }
12        indegrees[v] = graph.get_node(v).in_edges().size();
13    }
14
15    int i = 0;
16    while (i < sorted_nodes.size())
17    {
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31        i++;
32    }
33
34    if (i < graph.num_nodes())
35    {
36        std::cout << "The digraph contains a circuit.\n";
37        return 1;
38    }
39    else
40    {
41        std::cout << "The graph is acyclic. Topological order:\n";
42        for (Graph::NodeId v = 0; v != graph.num_nodes(); v++)
43        {
44            std::cout << sorted_nodes[v] << " ";
45        }
46        std::cout << "\n";
47        return 0;
48    }
49 }
```